

Data: 22 novembre 2010
Testata: ANSA – lanci agenzia



Sport

Tempo libero --> Giochi

Salute --> Malesseri --> Obesità

ARRIVA A MILANO XRKADE, PRIMO CENTRO FITNESS PER BAMBINI

I VIDEOGIOCHI ENTRANO IN PALESTRA PER COMBATTERE L'OBESITA'

(ANSA) - MILANO, 22 NOV - I videogiochi entrano in palestra per aiutare i bambini dai 3 ai 14 anni a combattere la sedentarietà e a prevenire sovrappeso e obesità in modo innovativo e divertente insieme agli amici.

Sono questi, in sintesi, i principali obiettivi di XRKADE move&play, il nuovo format di fitness e active gaming dedicato ai bambini, che ha appena inaugurato a Milano il suo primo centro pilota italiano. XRKADE arriva direttamente dall'America e propone una serie di programmi completi di attività motoria cardiovascolare da svolgere utilizzando attrezzature basate sull'interattività con i videogiochi.

Ci sono pareti bianche che "vivono e interagiscono" attraverso proiezioni in 3D di luoghi e sport giocabili, pareti di arrampicata che ruotano e si muovono in verticale, raggi laser per allenamenti di tennis e arti marziali indoor e materassini per aerobica che comunicano attraverso una rete wireless e tavole da surf collegate ai videogiochi.

"Una delle novità più importanti di questo nuovo modo di vivere lo sport - spiega Corrado Buonanno, presidente e ad di XRKADE Europe - è che spinge i bambini ad uscire dal chiuso delle loro stanze e dall'individualità che caratterizza il mondo dei videogiochi tradizionali per favorire l'interazione con gli amici e gli altri compagni. I bambini sono stimolati a giocare e ad allenarsi in team e, quindi, a socializzare. E dimenticano che stanno facendo sport". (ANSA)

22-NOV-10 13:19

22-NOV-10 19:30