

Data: 24 novembre 2010
Testata: LA STAMPA - articolo
Sito: www.lastampa.it

ARCHIVIO | METEO | RADIO | TUTTOAFFARI | LAVORO | LEGALI | PUBLIREDAZIONALI | SCRIVI ALLA REDAZIONE | SERVIZI

LA STAMPA.it GIOCHI

ATTUALITÀ | OPINIONI | SPORT | TORINO | CULTURA | SPETTACOLI | **TEMPO LIBERO** | MULTIMEDIA | APPROFONDIMENTI | PIÙ LETTI E PIÙ VISTI |
HOME | BENESSERE | CUCINA | VIAGGI | EXTR@ | CASA | MODA | GIOCHI | FOTOGRAFIA | MUSICA | OROSCOPO | OUTDOOR
HOME | ON LINE | CARTA | IPHONE | EBOOK

NEWS

24/11/2010 -

Xrkade, i videogiochi entrano in palestra

Mi piace

Il primo centro fitness a Milano per combattere la sedentarietà e a prevenire l'obesità

MILANO

È stato inaugurato a Milano il primo centro pilota italiano Xrkade move&play, un nuovo modo di fare fitness pensato per i bambini dai 3 ai 14 anni in cui i videogiochi entrano in palestra per fare sport in modo innovativo e divertente insieme agli amici.



XRKADE, il sito ufficiale

Xrkade arriva direttamente dall'America e propone una serie di programmi completi di attività motoria cardiovascolare da svolgere utilizzando attrezzature basate sull'interattività con i videogiochi.

Ci sono pareti bianche che "vivono e interagiscono" attraverso proiezioni in 3D di luoghi e sport giocabili, pareti di arrampicata che ruotano e si muovono in verticale, raggi laser per allenamenti di tennis e arti marziali indoor e materassini per aerobica che comunicano attraverso una rete wireless e tavole da surf collegate ai videogiochi.

«Una delle novità più importanti di questo nuovo modo di vivere lo sport - spiega Corrado Buonanno, presidente e ad di Xrkade Europe - è che spinge i bambini ad uscire dal chiuso delle loro stanze e dall'individualità che caratterizza il mondo dei videogiochi tradizionali per favorire l'interazione con gli amici e gli altri compagni. I bambini sono stimolati a giocare e ad allenarsi in team e, quindi, a socializzare. E dimenticano che stanno facendo sport».

ULTIMI ARTICOLI | SEZIONI

- 23/11/2010
Ora mi alleno in salotto con l'avatar
- 11/11/2010
Al videogioco può bastare un gesto
- 06/11/2010
Sbarca in Italia Kinect, l'evoluzione estrema della palestra virtuale
- 04/11/2010
"Videogiocare" insieme crea complicità tra genitori e figli

» tutti gli articoli

CERCA



BIBLIOTECA DIGITALE DELL'INFORMAZIONE GIORNALISTICA
Archivio storico La Stampa

1878-1880
1881-1882
1883-1884
1885-1886
1887-1888
1889-1890
1891-1892
1893-1894
1895-1896
1897-1898
1899-1900
1901-1902
1903-1904
1905-1906
1907-1908
1909-1910
1911-1912
1913-1914
1915-1916
1917-1918
1919-1920
1921-1922
1923-1924
1925-1926
1927-1928
1929-1930
1931-1932
1933-1934
1935-1936
1937-1938
1939-1940
1941-1942
1943-1944
1945-1946
1947-1948
1949-1950
1951-1952
1953-1954
1955-1956
1957-1958
1959-1960
1961-1962
1963-1964
1965-1966
1967-1968
1969-1970
1971-1972
1973-1974
1975-1976
1977-1978
1979-1980
1981-1982
1983-1984
1985-1986
1987-1988
1989-1990
1991-1992
1993-1994
1995-1996
1997-1998
1999-2000
2001-2002
2003-2004
2005-2006
2007-2008
2009-2010

TUTTI I BLOG

BLOG TUTTI I BLOG

- DIGI.TO NEWS
- Gianni Ruotolo
- Il cielo sopra Torino
- Nero Torino
- Resistenza enogastronomica
- Scrittorinesi
- Succulento & light
- Torino Piemonte