



LIGHTSPACEPLAY
 Si tratta di un pavimento per attività di gruppo. Corse, salti, esercizi di coordinazione e stimolo dei riflessi studiati di volta in volta dall'istruttore. Il suo naturale alter-ego è il "Muro Lightspace", prodotto gemello ma montato a parete.



3 KICK

Tre postazioni (sotto) da picchiare in sicurezza, ognuna con tre rivestimenti e tre led, che si accendono indicando la parte da colpire. Più il bambino è veloce nel reagire, più il sistema risponde velocemente.



BIMBI, PALESTRA E VIDEOGIOCHI

Con *Xrcade* chi ha meno di 13 anni potrà divertirsi coi videogiochi mentre si allena

Le pareti di arrampicata? Adesso ruotano. I materassini per l'aerobica? Dialogano in wireless. Gli allenamenti di tennis? Con i raggi laser. Sono solo alcune delle novità di *Xrcade*, l'innovativa serie di attrezzi da palestra made in Usa studiati per i bambini da 4 a 13 anni. Presentati in anteprima per l'Europa al recente "Festival del Fitness" di Roma, coniugano il concetto di allenamento a quello di videogiochi. Si tratta di un approccio diverso rispetto alle console di casa: insomma, gioco sì, ma mirato a un'attività di cardiotraining seguita da trainer preparati ad hoc. La linea al momento comprende otto "pezzi" ed entro la fine dell'anno saranno almeno una decina le palestre italiane a dotarsene. Ma se qualcuno volesse provarli gratuitamente in anteprima, sarà possibile farlo fino alla fine di luglio allo "Sport & Fitness Park" allestito all'interno del Foro Italoico di Roma (orario 16-22). Un'arma in più, divertente e innovativa, per sconfiggere la sedentarietà che spesso colpisce i bambini.



XR-BOARD

Questa tavola è il pezzo più simile a un videogame. Allena l'equilibrio grazie al comando del gioco posto non più tra le mani ma sotto ai piedi di chi gioca tra surf, snowboard e skateboard.

